

### 3.10 List of Mathematical Symbols

The following tables demonstrate all the symbols normally accessible from *math mode*.

Note that some tables show symbols only accessible after loading the `amssymb` package in the preamble of your document<sup>12</sup>. If the  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$  package and fonts are not installed on your system, have a look at `CTAN:pkg/amslatex`. An even more comprehensive list of symbols can be found at `CTAN:info/symbols/comprehensive`.

Table 3.1: Math Mode Accents.

$\hat{a}$	<code>\hat{a}</code>	$\check{a}$	<code>\check{a}</code>	$\tilde{a}$	<code>\tilde{a}</code>
$\grave{a}$	<code>\grave{a}</code>	$\acute{a}$	<code>\dot{a}</code>	$\ddot{a}$	<code>\ddot{a}</code>
$\bar{a}$	<code>\bar{a}</code>	$\vec{a}$	<code>\vec{a}</code>	$\widehat{AAA}$	<code>\widehat{AAA}</code>
$\acute{a}$	<code>\acute{a}</code>	$\breve{a}$	<code>\breve{a}</code>	$\widetilde{AAA}$	<code>\widetilde{AAA}</code>
$\mathring{a}$	<code>\mathring{a}</code>				

Table 3.2: Greek Letters.

There is no uppercase of some of the letters like `\Alpha`, `\Beta` and so on, because they look the same as normal roman letters: A, B...

$\alpha$	<code>\alpha</code>	$\theta$	<code>\theta</code>	$o$	<code>o</code>	$v$	<code>\upsilon</code>
$\beta$	<code>\beta</code>	$\vartheta$	<code>\vartheta</code>	$\pi$	<code>\pi</code>	$\phi$	<code>\phi</code>
$\gamma$	<code>\gamma</code>	$\iota$	<code>\iota</code>	$\varpi$	<code>\varpi</code>	$\varphi$	<code>\varphi</code>
$\delta$	<code>\delta</code>	$\kappa$	<code>\kappa</code>	$\rho$	<code>\rho</code>	$\chi$	<code>\chi</code>
$\epsilon$	<code>\epsilon</code>	$\lambda$	<code>\lambda</code>	$\varrho$	<code>\varrho</code>	$\psi$	<code>\psi</code>
$\varepsilon$	<code>\varepsilon</code>	$\mu$	<code>\mu</code>	$\sigma$	<code>\sigma</code>	$\omega$	<code>\omega</code>
$\zeta$	<code>\zeta</code>	$\nu$	<code>\nu</code>	$\varsigma$	<code>\varsigma</code>		
$\eta$	<code>\eta</code>	$\xi$	<code>\xi</code>	$\tau$	<code>\tau</code>		
$\Gamma$	<code>\Gamma</code>	$\Lambda$	<code>\Lambda</code>	$\Sigma$	<code>\Sigma</code>	$\Psi$	<code>\Psi</code>
$\Delta$	<code>\Delta</code>	$\Xi$	<code>\Xi</code>	$\Upsilon$	<code>\Upsilon</code>	$\Omega$	<code>\Omega</code>
$\Theta$	<code>\Theta</code>	$\Pi$	<code>\Pi</code>	$\Phi$	<code>\Phi</code>		

<sup>12</sup>The tables were derived from `symbols.tex` by David Carlisle and subsequently changed extensively as suggested by Josef Tkadlec.

Table 3.3: Binary Relations.

You can negate the following symbols by prefixing them with a `\not` command.

$<$	<code>&lt;</code>	$>$	<code>&gt;</code>	$=$	<code>=</code>
$\leq$	<code>\leq</code> or <code>\le</code>	$\geq$	<code>\geq</code> or <code>\ge</code>	$\equiv$	<code>\equiv</code>
$\ll$	<code>\ll</code>	$\gg$	<code>\gg</code>	$\doteq$	<code>\doteq</code>
$\prec$	<code>\prec</code>	$\succ$	<code>\succ</code>	$\sim$	<code>\sim</code>
$\preceq$	<code>\preceq</code>	$\succeq$	<code>\succeq</code>	$\simeq$	<code>\simeq</code>
$\subset$	<code>\subset</code>	$\supset$	<code>\supset</code>	$\approx$	<code>\approx</code>
$\subseteq$	<code>\subseteq</code>	$\supseteq$	<code>\supseteq</code>	$\cong$	<code>\cong</code>
$\sqsubset$ <sup>a</sup>	<code>\sqsubset</code> <sup>a</sup>	$\sqsupset$ <sup>a</sup>	<code>\sqsupset</code> <sup>a</sup>	$\Join$ <sup>a</sup>	<code>\Join</code> <sup>a</sup>
$\sqsubseteq$	<code>\sqsubseteq</code>	$\sqsupseteq$	<code>\sqsupseteq</code>	$\bowtie$	<code>\bowtie</code>
$\in$	<code>\in</code>	$\ni$ , $\owns$	<code>\ni</code> , <code>\owns</code>	$\propto$	<code>\propto</code>
$\vdash$	<code>\vdash</code>	$\dashv$	<code>\dashv</code>	$\models$	<code>\models</code>
$\mid$	<code>\mid</code>	$\parallel$	<code>\parallel</code>	$\perp$	<code>\perp</code>
$\smile$	<code>\smile</code>	$\frown$	<code>\frown</code>	$\asymp$	<code>\asymp</code>
$:$	<code>:</code>	$\notin$	<code>\notin</code>	$\neq$ or $\ne$	<code>\neq</code> or <code>\ne</code>

<sup>a</sup>Use the `latexsym` package to access this symbol

Table 3.4: Binary Operators.

$+$	<code>+</code>	$-$	<code>-</code>	$\triangleleft$	<code>\triangleleft</code>
$\pm$	<code>\pm</code>	$\mp$	<code>\mp</code>	$\triangleleft$	<code>\triangleright</code>
$\cdot$	<code>\cdot</code>	$\div$	<code>\div</code>	$\star$	<code>\star</code>
$\times$	<code>\times</code>	$\setminus$	<code>\setminus</code>	$\ast$	<code>\ast</code>
$\cup$	<code>\cup</code>	$\cap$	<code>\cap</code>	$\circ$	<code>\circ</code>
$\sqcup$	<code>\sqcup</code>	$\sqcap$	<code>\sqcap</code>	$\bullet$	<code>\bullet</code>
$\vee$ , $\lor$	<code>\vee</code> , <code>\lor</code>	$\wedge$ , $\land$	<code>\wedge</code> , <code>\land</code>	$\diamond$	<code>\diamond</code>
$\oplus$	<code>\oplus</code>	$\ominus$	<code>\ominus</code>	$\uplus$	<code>\uplus</code>
$\odot$	<code>\odot</code>	$\oslash$	<code>\oslash</code>	$\amalg$	<code>\amalg</code>
$\otimes$	<code>\otimes</code>	$\bigcirc$	<code>\bigcirc</code>	$\dagger$	<code>\dagger</code>
$\bigtriangleup$	<code>\bigtriangleup</code>	$\bigtriangledown$	<code>\bigtriangledown</code>	$\ddagger$	<code>\ddagger</code>
$\triangleleft$ <sup>a</sup>	<code>\triangleleft</code> <sup>a</sup>	$\triangleright$ <sup>a</sup>	<code>\triangleright</code> <sup>a</sup>	$\wr$	<code>\wr</code>
$\triangleleft$ <sup>a</sup>	<code>\unlhd</code> <sup>a</sup>	$\triangleright$ <sup>a</sup>	<code>\unrhd</code> <sup>a</sup>		

Table 3.5: BIG Operators.

$\sum$	<code>\sum</code>	$\bigcup$	<code>\bigcup</code>	$\bigvee$	<code>\bigvee</code>
$\prod$	<code>\prod</code>	$\bigcap$	<code>\bigcap</code>	$\bigwedge$	<code>\bigwedge</code>
$\coprod$	<code>\coprod</code>	$\bigsqcup$	<code>\bigsqcup</code>	$\biguplus$	<code>\biguplus</code>
$\int$	<code>\int</code>	$\oint$	<code>\oint</code>	$\odot$	<code>\bigodot</code>
$\oplus$	<code>\bigoplus</code>	$\otimes$	<code>\bigotimes</code>		

Table 3.6: Arrows.

$\leftarrow$	<code>\leftarrow</code> or <code>\gets</code>	$\longleftarrow$	<code>\longleftarrow</code>
$\rightarrow$	<code>\rightarrow</code> or <code>\to</code>	$\longrightarrow$	<code>\longrightarrow</code>
$\leftrightarrow$	<code>\leftrightarrow</code>	$\longleftrightarrow$	<code>\longleftrightarrow</code>
$\Leftarrow$	<code>\Leftarrow</code>	$\Longleftarrow$	<code>\Longleftarrow</code>
$\Rightarrow$	<code>\Rightarrow</code>	$\Longrightarrow$	<code>\Longrightarrow</code>
$\Leftrightarrow$	<code>\Leftrightarrow</code>	$\Longleftrightarrow$	<code>\Longleftrightarrow</code>
$\mapsto$	<code>\mapsto</code>	$\longmapsto$	<code>\longmapsto</code>
$\hookrightarrow$	<code>\hookrightarrow</code>	$\hookrightarrow$	<code>\hookrightarrow</code>
$\lhookrightarrow$	<code>\lhookrightarrow</code>	$\lhookrightarrow$	<code>\lhookrightarrow</code>
$\leftharpoonup$	<code>\leftharpoonup</code>	$\rightharpoonup$	<code>\rightharpoonup</code>
$\leftharpoondown$	<code>\leftharpoondown</code>	$\rightharpoondown$	<code>\rightharpoondown</code>
$\rightleftharpoons$	<code>\rightleftharpoons</code>	$\iff$ (bigger spaces)	<code>\iff</code> (bigger spaces)
$\uparrow$	<code>\uparrow</code>	$\downarrow$	<code>\downarrow</code>
$\Uparrow$	<code>\Uparrow</code>	$\Downarrow$	<code>\Downarrow</code>
$\nearrow$	<code>\nearrow</code>	$\searrow$	<code>\searrow</code>
$\swarrow$	<code>\swarrow</code>	$\nwarrow$	<code>\nwarrow</code>
$\leadsto$	<code>\leadsto</code> <sup>a</sup>		

<sup>a</sup>Use the `latexsym` package to access this symbol

Table 3.7: Arrows as Accents.

$\overrightarrow{AB}$	<code>\overrightarrow{AB}</code>	$\underrightarrow{AB}$	<code>\underrightarrow{AB}</code>
$\overleftarrow{AB}$	<code>\overleftarrow{AB}</code>	$\underleftarrow{AB}$	<code>\underleftarrow{AB}</code>
$\overleftrightarrow{AB}$	<code>\overleftrightarrow{AB}</code>	$\underleftrightarrow{AB}$	<code>\underleftrightarrow{AB}</code>

Table 3.8: Delimiters.

(	(	)	)	↑	\uparrow
[	[ or \lbrack	]	] or \rbrack	↓	\downarrow
{	\{ or \lbrace	}	\} or \rbrace	↕	\updownarrow
⟨	\langle	⟩	\rangle	⇑	\Uparrow
	or \vert		\  or \Vert	⇓	\Downarrow
/	/	\	\backslash	↕	\Updownarrow
⌊	\lfloor	⌋	\rfloor		
⌈	\lceil	⌉	\rceil		

Table 3.9: Large Delimiters.

{	\lgroup	}	\rgroup	{	\lmoustache
	\arrowvert		\Arrowvert		\bracevert
}	\rmoustache				

Table 3.10: Miscellaneous Symbols.

...	\dots	...	\cdots	⋮	\vdots	⋱	\ddots
$\hbar$	\hbar	$\imath$	\imath	$\jmath$	\jmath	$\ell$	\ell
$\Re$	\Re	$\Im$	\Im	$\aleph$	\aleph	$\wp$	\wp
$\forall$	\forall	$\exists$	\exists	$\mho$	\mho <sup>a</sup>	$\partial$	\partial
'	\prime	'	\prime	$\emptyset$	\emptyset	$\infty$	\infty
$\nabla$	\nabla	$\triangle$	\triangle	$\square$	\Box <sup>a</sup>	$\diamond$	\Diamond <sup>a</sup>
$\perp$	\bot	$\top$	\top	$\sphericalangle$	\angle	$\surd$	\surd
$\diamondsuit$	\diamondsuit	$\heartsuit$	\heartsuit	$\clubsuit$	\clubsuit	$\spadesuit$	\spadesuit
$\neg$	\neg or \not	$\flat$	\flat	$\natural$	\natural	$\sharp$	\sharp

<sup>a</sup>Use the latexsym package to access this symbol

Table 3.11: Non-Mathematical Symbols.

These symbols can also be used in text mode.

†	\dag	§	\S	©	\copyright	®	\textregistered
‡	\ddag	¶	\P	£	\pounds	%	\%

Table 3.12:  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$  Delimiters.

$\lrcorner$	<code>\ulcorner</code>	$\urcorner$	<code>\urcorner</code>	$\llcorner$	<code>\llcorner</code>	$\lrcorner$	<code>\lrcorner</code>
	<code>\lvert</code>		<code>\rvert</code>		<code>\lVert</code>		<code>\rVert</code>

Table 3.13:  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$  Greek and Hebrew.

$\digamma$	<code>\digamma</code>	$\varkappa$	<code>\varkappa</code>	$\beth$	<code>\beth</code>	$\gimel$	<code>\gimel</code>	$\daleth$	<code>\daleth</code>
------------	-----------------------	-------------	------------------------	---------	--------------------	----------	---------------------	-----------	----------------------

Table 3.14: Math Alphabets.

See Table 6.4 on 105 for other math fonts.

Example	Command	Required package
ABCDEabcde1234	<code>\mathrm{ABCDE abcde 1234}</code>	
<i>ABCDEabcde1234</i>	<code>\mathit{ABCDE abcde 1234}</code>	
<i>ABCDEFabcde1234</i>	<code>\mathnormal{ABCDE abcde 1234}</code>	
$\mathcal{A}\mathcal{B}\mathcal{C}\mathcal{D}\mathcal{E}$	<code>\mathcal{A}\mathcal{B}\mathcal{C}\mathcal{D}\mathcal{E}</code>	
$\mathcal{A}\mathcal{B}\mathcal{C}\mathcal{D}\mathcal{E}$	<code>\mathscr{A}\mathscr{B}\mathscr{C}\mathscr{D}\mathscr{E}</code>	mathrsfs
$\frac{\mathcal{A}\mathcal{B}\mathcal{C}\mathcal{D}\mathcal{E}}{\mathcal{a}\mathcal{b}\mathcal{c}\mathcal{d}\mathcal{e}}1234$	<code>\mathfrak{A}\mathfrak{B}\mathfrak{C}\mathfrak{D}\mathfrak{E}\mathfrak{a}\mathfrak{b}\mathfrak{c}\mathfrak{d}\mathfrak{e}1234</code>	amsfonts or amssymb
$\mathbb{A}\mathbb{B}\mathbb{C}\mathbb{D}\mathbb{E}\mathbb{F}\mathbb{G}\mathbb{H}\mathbb{I}\mathbb{J}\mathbb{K}\mathbb{L}\mathbb{M}\mathbb{N}\mathbb{O}\mathbb{P}\mathbb{Q}\mathbb{R}\mathbb{S}\mathbb{T}\mathbb{U}\mathbb{V}\mathbb{W}\mathbb{X}\mathbb{Y}\mathbb{Z}$	<code>\mathbb{A}\mathbb{B}\mathbb{C}\mathbb{D}\mathbb{E}\mathbb{F}\mathbb{G}\mathbb{H}\mathbb{I}\mathbb{J}\mathbb{K}\mathbb{L}\mathbb{M}\mathbb{N}\mathbb{O}\mathbb{P}\mathbb{Q}\mathbb{R}\mathbb{S}\mathbb{T}\mathbb{U}\mathbb{V}\mathbb{W}\mathbb{X}\mathbb{Y}\mathbb{Z}</code>	amsfonts or amssymb

Table 3.15:  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$  Binary Operators.

$\dot{+}$	<code>\dotplus</code>	$\cdot$	<code>\centerdot</code>		
$\times$	<code>\ltimes</code>	$\times$	<code>\rtimes</code>	$\div$	<code>\divideontimes</code>
$\cup$	<code>\doublecup</code>	$\cap$	<code>\doublecap</code>	$\smallsetminus$	<code>\smallsetminus</code>
$\veebar$	<code>\veebar</code>	$\bar{\wedge}$	<code>\barwedge</code>	$\overline{\bar{\wedge}}$	<code>\doublebarwedge</code>
$\boxplus$	<code>\boxplus</code>	$\boxminus$	<code>\boxminus</code>	$\ominus$	<code>\circleddash</code>
$\boxtimes$	<code>\boxtimes</code>	$\boxdot$	<code>\boxdot</code>	$\odot$	<code>\circledcirc</code>
$\intercal$	<code>\intercal</code>	$\circledast$	<code>\circledast</code>	$\ltimes$	<code>\rightthreetimes</code>
$\curlyvee$	<code>\curlyvee</code>	$\curlywedge$	<code>\curlywedge</code>	$\leftthreetimes$	<code>\leftthreetimes</code>

Table 3.16:  $\mathcal{AMS}$  Binary Relations.

$\triangleleft$	<code>\lessdot</code>	$\triangleright$	<code>\gtrdot</code>	$\doteq$	<code>\doteqdot</code>
$\triangleleft\!/$	<code>\leqslant</code>	$\triangleright\!/$	<code>\geqslant</code>	$\dot{=}$	<code>\risingdotseq</code>
$\triangleleft\!/\!$	<code>\eqslantless</code>	$\triangleright\!/\!$	<code>\eqslantgtr</code>	$\dot{=}$	<code>\fallingdotseq</code>
$\triangleleft\!/\!/\!$	<code>\leqq</code>	$\triangleright\!/\!/\!$	<code>\geqq</code>	$\equiv$	<code>\eqcirc</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!$	<code>\lll or \llless</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!$	<code>\ggg</code>	$\triangleq$	<code>\circeq</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\lesssim</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\gtrsim</code>	$\trianglelefteq$	<code>\triangleq</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\lessapprox</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\gtrapprox</code>	$\bumpeq$	<code>\bumpeq</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\lessgtr</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\gtrless</code>	$\Bumpeq$	<code>\Bumpeq</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\lesseqgtr</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\gtreqless</code>	$\thicksim$	<code>\thicksim</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\lesseqgtr</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\gtreqqless</code>	$\thickapprox$	<code>\thickapprox</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\preccurlyeq</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\succcurlyeq</code>	$\approx$	<code>\approx</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\curlyeqprec</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\curlyeqsucc</code>	$\backsimeq$	<code>\backsimeq</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\prec</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\succ</code>	$\backsim$	<code>\backsim</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\precapprox</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\succapprox</code>	$\dashv$	<code>\vDash</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\subseteq</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\supseteq</code>	$\Vdash$	<code>\Vdash</code>
$\triangleleft\!/\!/\!/\!/$	<code>\shortparallel</code>	$\triangleright\!/\!/\!/\!/$	<code>\Supset</code>	$\Vdash$	<code>\Vdash</code>
$\blacktriangleleft$	<code>\blacktriangleleft</code>	$\square$	<code>\sqsupset</code>	$\varepsilon$	<code>\backepsilon</code>
$\blacktriangleright$	<code>\blacktriangleright</code>	$\therefore$	<code>\because</code>	$\propto$	<code>\varpropto</code>
$\blacktriangleright$	<code>\blacktriangleright</code>	$\Subset$	<code>\Subset</code>	$\between$	<code>\between</code>
$\triangleright$	<code>\triangleright</code>	$\smallfrown$	<code>\smallfrown</code>	$\pitchfork$	<code>\pitchfork</code>
$\triangleleft$	<code>\triangleleft</code>	$\shortmid$	<code>\shortmid</code>	$\smallsmile$	<code>\smallsmile</code>
$\triangleleft$	<code>\triangleleft</code>	$\therefore$	<code>\therefore</code>	$\sqsubset$	<code>\sqsubset</code>

Table 3.17:  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$  Arrows.

$\dashleftarrow$	<code>\dashleftarrow</code>	$\dashrightarrow$	<code>\dashrightarrow</code>
$\Lleftarrow$	<code>\Lleftarrow</code>	$\Rrightarrow$	<code>\Rrightarrow</code>
$\twoheadleftarrow$	<code>\twoheadleftarrow</code>	$\twoheadrightarrow$	<code>\twoheadrightarrow</code>
$\leftarrowtail$	<code>\leftarrowtail</code>	$\rightarrowtail$	<code>\rightarrowtail</code>
$\leftrightharpoons$	<code>\leftrightharpoons</code>	$\rightleftharpoons$	<code>\rightleftharpoons</code>
$\Lsh$	<code>\Lsh</code>	$\Rsh$	<code>\Rsh</code>
$\looparrowleft$	<code>\looparrowleft</code>	$\looparrowright$	<code>\looparrowright</code>
$\curvearrowleft$	<code>\curvearrowleft</code>	$\curvearrowright$	<code>\curvearrowright</code>
$\circlearrowleft$	<code>\circlearrowleft</code>	$\circlearrowright$	<code>\circlearrowright</code>
$\multimap$	<code>\multimap</code>	$\upuparrows$	<code>\upuparrows</code>
$\downdownarrows$	<code>\downdownarrows</code>	$\upharpoonleft$	<code>\upharpoonleft</code>
$\upharpoonright$	<code>\upharpoonright</code>	$\downharpoonright$	<code>\downharpoonright</code>
$\rightsquigarrow$	<code>\rightsquigarrow</code>	$\leftrightsquigarrow$	<code>\leftrightsquigarrow</code>

Table 3.18:  $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$  Negated Binary Relations and Arrows.

$\nless$	<code>\nless</code>	$\ngtr$	<code>\ngtr</code>	$\nsubseteq$	<code>\nsubseteq</code>	$\varsubsetneqq$	<code>\varsubsetneqq</code>
$\lneq$	<code>\lneq</code>	$\gneq$	<code>\gneq</code>	$\nsupseteq$	<code>\nsupseteq</code>	$\varsupsetneqq$	<code>\varsupsetneqq</code>
$\nleq$	<code>\nleq</code>	$\ngeq$	<code>\ngeq</code>	$\nsubseteqq$	<code>\nsubseteqq</code>	$\nsubseteqq$	<code>\nsubseteqq</code>
$\nleqslant$	<code>\nleqslant</code>	$\ngeqslant$	<code>\ngeqslant</code>	$\nsupseteqq$	<code>\nsupseteqq</code>	$\nsupseteqq$	<code>\nsupseteqq</code>
$\lneqq$	<code>\lneqq</code>	$\gneqq$	<code>\gneqq</code>	$\nmid$	<code>\nmid</code>	$\nparallel$	<code>\nparallel</code>
$\lvertneqq$	<code>\lvertneqq</code>	$\gvertneqq$	<code>\gvertneqq</code>	$\nshortmid$	<code>\nshortmid</code>	$\nshortparallel$	<code>\nshortparallel</code>
$\nleqq$	<code>\nleqq</code>	$\ngeqq$	<code>\ngeqq</code>	$\nsim$	<code>\nsim</code>	$\ncong$	<code>\ncong</code>
$\lnsim$	<code>\lnsim</code>	$\gnsim$	<code>\gnsim</code>	$\nvdash$	<code>\nvdash</code>	$\nVDash$	<code>\nVDash</code>
$\lnapprox$	<code>\lnapprox</code>	$\gnapprox$	<code>\gnapprox</code>	$\nVdash$	<code>\nVdash</code>	$\nVDash$	<code>\nVDash</code>
$\nprec$	<code>\nprec</code>	$\nsucc$	<code>\nsucc</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>
$\npreceq$	<code>\npreceq</code>	$\nsucceq$	<code>\nsucceq</code>	$\ntriangleright$	<code>\ntriangleright</code>	$\ntriangleright$	<code>\ntriangleright</code>
$\nprecneqq$	<code>\nprecneqq</code>	$\nsuccneqq$	<code>\nsuccneqq</code>	$\ntrianglelefteq$	<code>\ntrianglelefteq</code>	$\ntrianglelefteq$	<code>\ntrianglelefteq</code>
$\nprecnsim$	<code>\nprecnsim</code>	$\succnsim$	<code>\succnsim</code>	$\ntrianglerighteq$	<code>\ntrianglerighteq</code>	$\ntrianglerighteq$	<code>\ntrianglerighteq</code>
$\nprecnapprox$	<code>\nprecnapprox</code>	$\succnapprox$	<code>\succnapprox</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>
$\nsubseteq$	<code>\nsubseteq</code>	$\nsupseteq$	<code>\nsupseteq</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>
$\varsubsetneq$	<code>\varsubsetneq</code>	$\varsupsetneq$	<code>\varsupsetneq</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>
$\nsubseteqq$	<code>\nsubseteqq</code>	$\nsupseteqq$	<code>\nsupseteqq</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>	$\ntriangleleft$	<code>\ntriangleleft</code>
$\nleftarrow$	<code>\nleftarrow</code>	$\nrightarrow$	<code>\nrightarrow</code>	$\nleftrightarrow$	<code>\nleftrightarrow</code>	$\nleftrightarrow$	<code>\nleftrightarrow</code>
$\nLeftarrow$	<code>\nLeftarrow</code>	$\nRightarrow$	<code>\nRightarrow</code>	$\nleftrightarrow$	<code>\nleftrightarrow</code>	$\nleftrightarrow$	<code>\nleftrightarrow</code>

Table 3.19:  $\mathcal{AMS}$  Miscellaneous.

$\hbar$	<code>\hbar</code>	$\hbar$	<code>\hslash</code>	$\mathbb{k}$	<code>\Bbbk</code>
$\square$	<code>\square</code>	$\blacksquare$	<code>\blacksquare</code>	$\textcircled{S}$	<code>\circledS</code>
$\triangle$	<code>\vartriangle</code>	$\blacktriangle$	<code>\blacktriangle</code>	$\complement$	<code>\complement</code>
$\nabla$	<code>\triangledown</code>	$\blacktriangledown$	<code>\blacktriangledown</code>	$\Game$	<code>\Game</code>
$\diamond$	<code>\lozenge</code>	$\blacklozenge$	<code>\blacklozenge</code>	$\bigstar$	<code>\bigstar</code>
$\sphericalangle$	<code>\angle</code>	$\sphericalangle$	<code>\measuredangle</code>	$\backprime$	<code>\backprime</code>
$\diagup$	<code>\diagup</code>	$\diagdown$	<code>\diagdown</code>	$\varnothing$	<code>\varnothing</code>
$\nexists$	<code>\nexists</code>	$\Finv$	<code>\Finv</code>	$\mho$	<code>\mho</code>
$\eth$	<code>\eth</code>	$\sphericalangle$	<code>\sphericalangle</code>		